
LES OUTILS DE MÉDIATION

Créer un livret jeu dans un lieu patrimonial pour les scolaires et les familles

OBJECTIFS

- Concevoir un outil d'aide à la visite adapté aux scolaires ou aux familles
- Valoriser ses collections par une activité ludique

CONTENU

- Pourquoi créer un livret jeu ? objectifs et pertinence de l'outil
- Pour qui créer un livret jeu ? connaissance des publics : attentes et besoins
- Quand proposer un livret jeu ? programmation, durée
- Comment faire un livret jeu ? contenus, formes et styles
- Valoriser son lieu ou ses collections par un livret jeu
- Cas pratique : écriture d'une trame de livret jeu

LES PLUS DE LA FORMATION

- Visite d'une institution et test d'un livret de visite
- Analyse de livrets de visite d'autres institutions

Durée : 1 jour

Lieu : à définir

Types de public : médiateurs d'établissements culturels et patrimoniaux, chargés de conception et d'animation de projets à caractère patrimonial